Ta-te-ti Total

El clásico juego del TA-TE-TI pero con variantes para moverse en casa. Buscar un compañero o compañera para jugar juntos.

¡Buscá dos dados y... a jugar!

Preparado por el Departamento de Educación Física



Materiales necesarios

- . Papel y lápiz
- . 2 dados
- Cinta de papel para realizar marcas
- . Pelota
- . 1 balde
- Vasos y botellitas para utilizar como conitos u obstáculos

Desarrollo del juego

- Elegir algún familiar o amigo/a con quien jugar
- Armar en el papel el TA TE TI
- 3. ¡Tirar los dados!

Pero...

Para poder dibujar un círculo o una cruz en el tablero (según lo que elija cada jugador/a), de debe cumplir con la prenda de la siguiente lista, según sea la sumatoria de los dos dados.

Atención: si no se cumple la prenda, ¡se pierde el turno!

- 2 Realizar 10 saltos con la pelota sostenida con mis rodillas
- 3 Realizar una marca en el piso y embocar la pelota en el balde
- 4 Realizar 10 piques con la mano (que no se utiliza para escribir) sin que se escape la pelota
- **5** Picar la pelota 10 veces mientras se salta en un pie, sin que se escape la pelota.

- **6** Realizar una marca en el piso y embocar la pelota en el balde, el cual se debe colocar sobre una mesa.
- 7 Realizar 2 marcas en el piso y lanzar la pelota estando parado en una de esas marcas. La pelota deberá quedar dentro de la 2^{da} marca.
- **8** Realizar 10 piques caminando hacia atrás, sin que se escape la pelota.
- **9** Armar un circuito con los "conitos". El/la compañero/a de juego dirá cómo superarlo.

- **10** Quien acompañe debe tirar la pelota muy fuerte contra el piso, quien haya tirado los dados debe agarrarla antes de que vuelva a caer.
- 11 Ídem al punto 6, pero hay que embocar 3 veces seguidas.
- 12 Quien acompañe debe proponer una prenda que a cumplir con los elementos con los que se esté jugando